



### WÜRFELEREIGNISSE

**Pasch** (1-1, 2-2, ..., 6-6)  
*Ereigniskarte ziehen*

**Folge** (1-2, 2-1, ..., 5-6, 6-5)  
*einen Stein bauen bzw. ein Feld vor (Light-Version)*

**"Yin-Yang"** (1-6 & 6-1)  
*einen Stein abbauen bzw. ein Feld zurück (Light-Version)*

*bei allen sonstigen Kombinationen weiter im Spiel*

*Light-Version = Spielvariante mit zwei Spielsteinen*

## Vogelwiese

## Ereignis-kartenfeld