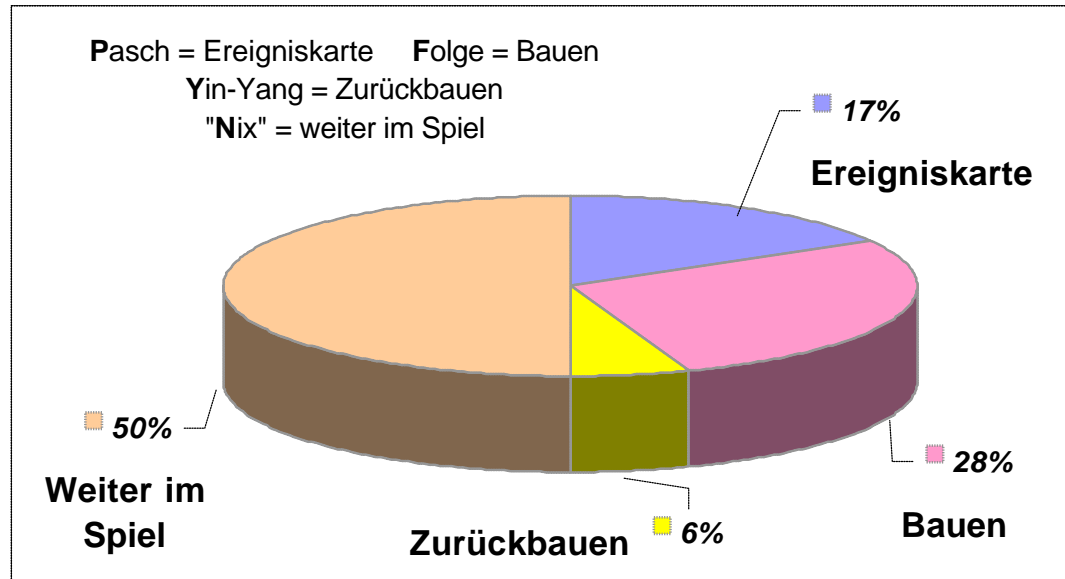


# Wurfvarianten bei zwei Würfeln

Für Verlauf des Spieles "Brücke oder Tunnel? - Das ist hier die Frage"

Kostenfreier Spieldownload  
[www.alg-dresden.de/dresdenspiel](http://www.alg-dresden.de/dresdenspiel)

W1	W2	Bezeichnung (aufeinanderfolgende Zahlen = F, gleiche = Pasch = P, "1-6" & "6-1" = Y, "Nix" = N)	Summen	Anzahl	Wahrscheinlichkeit	Verhältnis	Bezeichnung/Aktion
1	1	P	P(asch)	6	16,67%	3	Pasch = Ereigniskarte
1	2	F	F(olge)	10	27,78%	5	Folge = Bauen
1	3	N	Y(in-Yang)	2	5,56%	1	Yin-Yang = Zurückbauen
1	4	N	N(ix)	18	50,00%	9	N = Nichts, weiter im Spiel
1	5	N	Summe	36			
1	6	Y					
2	1	F					
2	2	P					
2	3	F					
2	4	N					
2	5	N					
2	6	N					
3	1	N					
3	2	F					
3	3	P					
3	4	F					
3	5	N					
3	6	N					
4	1	N					
4	2	N					
4	3	F					
4	4	P					
4	5	F					
4	6	N					
5	1	N					
5	2	N					
5	3	N					
5	4	F					
5	5	P					
5	6	F					
6	1	Y					
6	2	N					
6	3	N					
6	4	N					
6	5	F					
6	6	P					



Die durchschnittliche Spieldauer (13 Bausteine bei 28 % Bau-Wahrscheinlichkeit und 6 % Rückbau-Wahrscheinlichkeit) beträgt rund 59 Runden; ohne Ereigniskarten. Bei rund 20-30 Sekunden pro Runde bedeutet dies eine Spieldauer von durchschnittlich 20-30 Minuten pro Spiel.

Testspiele haben gezeigt, dass die Gesamtspielzeit mit Hinzunahme der Ereigniskarten nicht höher ist, da die Ereignisse offenbar - ohne konkrete Planung der Abteilung Mathematik der Sektion Gesellschaftsspiele der ALG Dresden - dennoch ausgeglichen auf die Karten verteilt wurden.



Quelle: Abteilung Mathematik  
 Sektion Gesellschaftsspiele,  
 September/Oktober 2008