

Um Menschen mit einer gewissen Abneigung für Kopfrechenaufgaben wenigstens etwas zu entlasten, seien hier die Quersummen und Querprodukte der Zahlen von 1 bis 69 aufgeführt.

Die Summen bzw. Differenzen, d.h. auf welches Feld wird vor- bzw. zurückgesetzt, können somit etwas leichter berechnet werden ... ein kleines bisschen Arbeit bleibt dennoch :)

Quersummen und -produkte der Zahlen 1 bis 69

	QS	QP		QS	QP		QS	QP
1	1 ZSZ	1	26	8	12	51	6	5
2	2 ZSZ	2	27	9	14	52	7	10
3	3 ZSZ	3	28	10	16	53	8	15
4	4 ZSZ	4	29	11	18	54	9	20 IZ
5	5 ZSZ	5	30	3	0	55	10	25 IZ
6	6 ZSZ	6	31	4	3	56	11	30 IZ
7	7 ZSZ	7	32	5	6	57	12	35 IZ
8	8 ZSZ	8	33	6	9	58	13	40 IZ
9	9 ZSZ	9	34	7	12	59	14	45 IZ
10	1	0	35	8	15	60	6	0
11	2	1	36	9	18	61	7	6
12	3	2	37	10	21	62	8	12 IZ
13	4	3	38	11	24	63	9	18 IZ
14	5	4	39	12	27	64	10	24 IZ
15	6	5	40	4	0	65	11	30 IZ
16	7	6	41	5	4	66	12	36 IZ
17	8	7	42	6	8	67	13	42 IZ
18	9	8	43	7	12	68	14	48 IZ
19	10	9	44	8	16	69	15	54 IZ
20	2	0	45	9	20			
21	3	2	46	10	24 IZ			
22	4	4	47	11	28 IZ			
23	5	6	48	12	32 IZ			
24	6	8	49	13	36 IZ			
25	7	10	50	5	0			

QS ... Quersumme
 QP ... Querprodukt
 ZSZ ... Zum Start zurück
 IZ ... Ins Ziel

Wie vielleicht bemerkbar ist, gibt es einige Felder auf denen ein "Geschlagenwerden" (markiert mit "IZ") dazu führt, dass man bereits ins Ziel darf, denn die Summe aus Feldnummer und deren Querprodukt (Vorwärtsrücken) ist größer als 69. Ebenso gibt es Felder (markiert mit "ZSZ") auf denen ein "Schlagen" zum nochmaligen Beginn führt, da die Differenz aus Feldnummer und Quersumme (Zurücksetzen) die Zahl "0" ergeben würde.



Quelle: Abteilung Mathematik
 Sektion Gesellschaftsspiele,
 November/Dezember 2008